



REGOLAMENTO

“Vodafone 5G Challenge for Smart City & Smart
Campus”



Contents

Articolo 1. Oggetto	2
Articolo 2. Ambiti.....	3
Articolo 3. Svolgimento dell'evento	3
Articolo 4. Requisiti, condizioni e termini di partecipazione	4
Articolo 5. Modalità di iscrizione	4
Articolo 6. Fasi e tempi della Call	5
Articolo 7. Organi e Criteri di Valutazione	8
Articolo 8. Diritti di proprietà intellettuale	9
Articolo 9. Pubblicità.....	9
Articolo 10. Trattamento dati e diritti di sfruttamento di immagini e video	9
Articolo 11. Modello organizzativo e UK antibribery act.....	10
Articolo 12. Cancellazione della competizione	10
Articolo 13. Limitazione di responsabilità.....	10

Articolo 1. Oggetto

“**Vodafone 5G Challenge for Smart City & Smart Campus**” è un’iniziativa promossa da Vodafone Italia S.p.A., avente sede legale in Italia, Via Jervis n. 13, 10015 Ivrea (TO) e sede operativa in Via Lorenteggio 240 - 20147 Milano (MI), codice fiscale 93026890017 e numero di iscrizione nel Registro delle Imprese di Torino n. 93026890017, Partita IVA 08539010010, REA n. 974956 (di seguito “**Vodafone Italia**”).

Vodafone Italia coinvolgerà per lo svolgimento dell’evento il Politecnico di Milano ed Exprivia, partner della sperimentazione 5G.

Nelle smart city del futuro le infrastrutture urbane saranno tutte interconnesse: dai sistemi di rilevamento dell’occupazione di spazi fisici alla gestione della mobilità, dai sistemi di illuminazione smart fino ai sistemi automatici per il riconoscimento e la raccolta dei rifiuti. Tutto ciò renderà lo spazio urbano più efficiente, sicuro, inclusivo e vivibile.

L’obiettivo del “**Vodafone 5G Challenge for Smart City & Smart Campus**” (di seguito “**Challenge**”) è quello di stimolare e supportare la nascita di progetti innovativi che individuino le tecnologie 5G come il fattore abilitante e distintivo per lo sviluppo delle città.

In particolare questa iniziativa si propone di stimolare la creatività degli studenti del Politecnico di Milano di Ingegneria e Design nell’individuazione di soluzioni innovative orientate al miglioramento della qualità della vita degli abitanti delle aree urbane.

Le soluzioni saranno sviluppate durante due giornate di Solution Design Hackathon attraverso prototipi di studio (*quick & dirty*) realizzati presso Polifactory.

I 3 migliori progetti selezionati verranno ulteriormente sviluppati e testati per un periodo di 12 settimane sulle infrastrutture e nei laboratori della sperimentazione 5G di Vodafone Italia.



Al termine della sperimentazione un Comitato di Valutazione (cfr. articolo 6) sceglierà il progetto vincitore e consegnerà a ciascun membro della squadra vincitrice un set di prodotti *Vby Vodafone* del valore di 349€ per un valore complessivo fino a 1.745€ nel caso di squadra composta da 5 membri.

Articolo 2. Ambiti

Il Challenge è dedicato agli studenti delle Scuole di Design e Ingegneria del Politecnico di Milano che avranno l'opportunità di mettersi in gioco per proporre e sviluppare soluzioni innovative per le città del futuro. Le soluzioni dovranno sfruttare gli aspetti più innovativi abilitati dalla tecnologia 5G e potranno spaziare tra scenari di *Smart Bin, Smart Parking, Urban Flow Monitoring, Smart Lighting, Urban Direction, Environmental Monitoring*.

Le soluzioni proposte dovranno dare particolare enfasi ai seguenti aspetti:

- impatto della soluzione sulla città e sui cittadini;
- semplicità della *user experience*;
- fattibilità dello sviluppo prototipale;
- rilevanza del 5G come fattore abilitante:
 - **ultra mobile broadband**: soluzioni che richiedono maggiore velocità di connessione in mobilità e/o banda di trasmissione elevata (10-100 Mbps/utente con picchi 1-20 Gbps) quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, live streaming in 4K, videocamere ad altissima definizione e *image recognition*;
 - **milioni di oggetti connessi**: soluzioni che richiedono un numero elevato di dispositivi o sensori connessi (100.000 - 1 milione di dispositivi connessi per km²) a basso consumo energetico quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, sensori o soluzioni per la gestione di infrastrutture distribuite e/o servizi diffusi alla città;
 - **latenza al millisecondo**: soluzioni che richiedono comunicazioni ultra affidabili e/o a bassissima latenza (1-10 ms) quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, soluzioni interattive in tempo reale per il cittadino, servizi di *public safety* in tempo reale, *edge computing* e intelligenza artificiale (AI) in tempo reale.

Articolo 3. Svolgimento dell'evento

Il **Vodafone 5G Challenge for Smart City & Smart Campus** è strutturato nelle seguenti fasi:

1. **Solution Design Hackathon**: si tratta di un evento della durata di 2 giorni in cui le squadre dovranno ideare e progettare soluzioni innovative di prodotti o servizi basati su tecnologia 5G per le città del futuro. Al termine dell'evento le squadre presenteranno la propria soluzione tramite pitch e dimostrazione del prototipo *quick & dirty*. I 3 migliori progetti verranno selezionati per la successiva fase di Project Development.
2. **Project Development**: le squadre selezionate avranno 12 settimane a disposizione per proseguire gli sviluppi e trarre un prototipo evoluto che



utilizzi la tecnologia 5G.

3. **Demo Day:** al termine della fase di Project Development le squadre presenteranno il proprio progetto durante una sessione di pitch che terminerà con la selezione e premiazione della squadra vincitrice.

Articolo 4. Requisiti, condizioni e termini di partecipazione

Il Challenge è rivolto a qualsiasi studente del Politecnico di Milano regolarmente iscritto al terzo anno del corso di laurea triennale o al primo e secondo anno della laurea magistrale delle Scuole di Ingegneria e Design.

Non possono in ogni caso partecipare al Challenge, in qualità di concorrenti, i dipendenti di Vodafone, Exprivia e studenti provenienti da altre università o da altri corsi di Laurea diversi da quelli sopra indicati.

È richiesta la partecipazione in squadre composte da un numero minimo di 3 e massimo di 5 persone con almeno una persona che abbia competenze informatiche/elettroniche e una che abbia competenze di design. È possibile iscriversi come squadra precostituita oppure come singolo individuo; in quest'ultimo caso la squadra verrà costituita dagli organizzatori dell'iniziativa in sede di Solution Design Hackathon.

E' consigliato che ciascuna squadra abbia un assortimento bilanciato di competenze nell'ambito di data and video analytics, IoT, interaction design, user experience design, digital prototyping, data visualization, service design, UX e UI, AI e ML, scenario building, business modelling.

Articolo 5. Modalità di iscrizione

Per iscriversi all'iniziativa è necessario presentare la propria candidatura tramite la pagina web presente sul sito www.vodafone5g.it nella specifica sezione "Eventi" del sito.

La candidatura potrà avvenire come squadra precostituita o come singolo individuo che, se selezionato, gli organizzatori provvederanno ad aggregare in squadre.

La candidatura richiede:

- la compilazione, in tutte le sue parti, dell'apposito **application form** online (per ogni candidatura a squadra il primo membro che si iscriverà sarà considerato formalmente come referente principale).
- il caricamento dei seguenti allegati:
 - CV per ciascun componente della squadra,
 - lettera di motivazione,
 - altri elementi utili per la valutazione a discrezione dei candidati.

Tutti i documenti richiesti dovranno essere in formato pdf, di dimensione non superiore a 2MB ciascuno e complessivamente per squadra non superiori a 10MB e potranno essere allegati in lingua italiana o inglese.

Il completamento di tutti i dati richiesti nell'application form online deve avvenire in modo



corretto, completo e veritiero (di seguito la "Registrazione Veritiera").

Ciascun partecipante, presentando la propria candidatura nei termini sopra descritti:

- dichiara di accettare integralmente il presente Regolamento,
- dichiara che tutte le informazioni fornite a Vodafone Italia corrispondono a Registrazione Veritiera,
- dichiara di aver compiuto il diciottesimo anno d'età alla data di apertura delle iscrizioni (a partire dal 10/01/2019),
- dichiara di essere iscritto presso le Scuole di Design o Ingegneria dell'Istituto Universitario Politecnico di Milano,
- autorizza al trattamento dei dati personali.

Le candidature saranno valutate e preselezionate dalla Commissione Operativa come descritto all'Articolo 7.

Articolo 6. Fasi e tempi della Call

La call si articola nelle seguenti fasi e tempi:

- I. Apertura iscrizioni [10/01/2019]
- II. Engagement Event [01/03/2019]
- III. Termine ultimo per la presentazione delle candidature [15/03/2019]
- IV. Valutazioni delle candidature e preselezione [18/03/2019 – 20/03/2019]
- V. Solution Design Hackathon [5-6/04/2019]
- VI. Project Development [aprile 2019 - luglio 2019]
- VII. Demo Day [entro fine luglio 2019]

I. Apertura iscrizioni [10/01/2019]

Le iscrizioni potranno essere effettuate a partire dal 10/01/2019 come descritto all'Articolo 5.

II. Engagement Event [01/03/2019]

L'Engagement Event sarà organizzato prima della chiusura delle iscrizioni e ha lo scopo di far incontrare studenti interessati al Challenge per dar loro la possibilità di conoscersi, confrontarsi e costruire e consolidare la squadra.

Durante l'evento gli studenti potranno inoltre incontrare membri di Vodafone e del Politecnico di Milano per approfondire le tematiche trattate nel Challenge e la sua organizzazione.

L'evento si terrà presso Polifactory situato nel campus Bovisa del Politecnico di Milano.

III. Termine ultimo per la presentazione delle candidature [15/03/2019]

Le candidature dovranno essere presentate tramite il sito www.vodafone5g.it entro le ore



23:59 del 15/03/2019.

IV. Valutazione delle candidature e preselezione [18/03/2019 – 20/03/2019]

Saranno ammessi alla partecipazione al Challenge fino ad un massimo di 10 squadre che verranno preselezionate dalla Commissione Operativa secondo le modalità e criteri indicati all'Articolo 7.

Alle squadre selezionate verrà inviata conferma della partecipazione e documentazione abilitante allo svolgimento della gara tramite il contatto email indicato in fase di registrazione nell'application form online.

Sarà utilizzato come metodo di comunicazione tra Vodafone e la squadra partecipante il contatto del primo membro per ogni squadra che effettua la registrazione.

Verranno inoltre inviati due documenti alle squadre ammesse alla partecipazione:

- un NDA (*Non Disclosure Agreement*) relativo alle informazioni acquisite durante lo svolgimento dell'iniziativa;
- un modulo per il consenso alla ripresa fotografica e audiovisiva dei partecipanti al Challenge per mere finalità di promozione e comunicazione dell'Evento sul sito di Vodafone e sui suoi canali social ufficiali.

Entrambi i documenti dovranno essere sottoscritti e consegnati prima dell'inizio del Solution Design Hackathon, a pena di esclusione dall'iniziativa.

V. Solution Design Hackathon [5-6/04/2019]

Le squadre o gli individui iscritti e preselezionati dalla Commissione Operativa avranno la possibilità di accedere alla prima fase del Challenge, il Solution Design Hackathon (di seguito "hackathon"), che si terrà presso il laboratorio Polifactory, Politecnico di Milano, Campus Bovisa.

Durante l'hackathon, ogni squadra dovrà progettare e possibilmente realizzare una soluzione prototipale innovativa basata su tecnologia 5G che impatti significativamente lo sviluppo delle città del futuro (di seguito "Progetto"). Il Progetto potrà spaziare tra scenari di Smart Bin, Smart Parking, Urban Flow Monitoring, Smart Lighting, Urban Direction, Environmental Monitoring.

Il Progetto potrà essere integralmente nuovo oppure un'evoluzione dei progetti già sviluppati da Vodafone nell'ambito della sperimentazione 5G ad esempio mediante:

- miglioramenti hardware (e.g. aggiunta di nuovi sensori per nuove funzionalità),
- sviluppo di nuove applicazioni basate sull'analisi dei dati collezionati dai sensori esistenti,
- nuove modalità di visualizzazione dei dati raccolti per migliorare il coinvolgimento dei cittadini,
- progettazione e valorizzazione di nuove user-experience.



Durante l'hackathon i partecipanti avranno la possibilità di:

- utilizzare le attrezzature presenti nei laboratori del Polifactory;
- utilizzare un kit di prototipazione elettronica, che verrà messo a disposizione di ciascuna squadra, e una varietà di sensori per sviluppare un primo prototipo della soluzione;
- utilizzare i prototipi già sviluppati nell'ambito della sperimentazione 5G di Vodafone a Milano
- accedere ai dati raccolti durante i test di sperimentazione di Vodafone;
- utilizzare il proprio PC portatile;
- confrontarsi con i mentor, figure professionali di Vodafone e Politecnico di Milano con competenze nel mondo dell'innovazione e ICT, che saranno a disposizione dei partecipanti per tematiche tecniche, di business e/o consigli di presentazione del progetto.

A conclusione dei due giorni di hackathon i Progetti sviluppati saranno presentati al Comitato di Valutazione in un pitch per raccontare l'idea elaborata e dimostrare le funzionalità sviluppate.

Il pitch del progetto dovrà includere:

- descrizione della soluzione proposta (user experience, servizio erogato, prodotto sviluppato, architettura tecnica)
- rilevanza del 5G sul progetto
- impatto della soluzione sulla città e i cittadini
- analisi della fattibilità implementativa e requisiti di scalabilità.

Al termine dell'hackathon il Comitato di Valutazione selezionerà, seguendo i criteri descritti nell'Articolo 7, un massimo di 3 Progetti che accederanno alla fase successiva di Project Development.

VI. Project Development [aprile 2019 - luglio 2019]

Nella fase di Project Development le squadre finaliste selezionate durante il Solution Design Hackathon avranno 12 settimane a disposizione per proseguire gli sviluppi e trarre un prototipo evoluto del proprio Progetto che utilizzi la tecnologia 5G. Al termine di tale periodo, le squadre dovranno presentare il proprio Progetto durante una sessione di pitch, che terminerà con la selezione e premiazione della squadra vincitrice.

Durante questa fase, alle squadre verrà data la possibilità di:

- accedere, su richiesta, agli spazi e alle infrastrutture del Polifactory e AntLab per sviluppare il prototipo;
- accedere, su richiesta, al Vodafone Open Lab per testare la soluzione sull'infrastruttura 5G di Vodafone;
- avere delle sessioni dedicate con Technical Expert di Vodafone Italia, Polifactory e/o AntLab per consulenza e supporto durante la fase di prototipazione;
- avere accesso ai prototipi, all'infrastruttura tecnologica e alla documentazione



progettuale della sperimentazione 5G di Vodafone per lo use case Smart City. La fase di Project Development si aprirà con una sessione di briefing informativo in cui verranno descritte in maggiore dettaglio le modalità di accesso e fruizione degli ambienti e dei supporti sopra indicati.

VII. Demo Day [entro fine luglio 2019]

Al termine della fase di Project Development le squadre saranno chiamate a presentare il proprio Progetto di prototipo funzionante durante un Demo Day al Vodafone Village, con l'obiettivo di dimostrare la user experience e le funzionalità chiave abilitate dal 5G nella soluzione proposta e illustrarne l'impatto potenziale sulla città e i cittadini.

A conclusione del Demo Day, il Comitato di Valutazione selezionerà la squadra vincitrice che verrà premiata con:

- prodotti *V by Vodafone* per un valore di € 349 per ciascun membro della squadra;
- uno stage retribuito per ciascun partecipante della squadra presso Vodafone Italia per un massimo di 4 mesi da avviare entro marzo 2020. L'obiettivo dello stage sarà la partecipazione attiva alla Sperimentazione 5G di Vodafone a Milano.

Articolo 7. Organi e Criteri di Valutazione

Le candidature raccolte saranno preselezionate durante la fase di valutazione delle candidature e preselezione da una Commissione Operativa composta da membri delle società Vodafone e Politecnico di Milano secondo le seguenti caratteristiche:

- percorso di studi in essere;
- competenze di design/informatica/elettronica/telecomunicazioni come indicato nell'Articolo 4.

La Commissione Operativa individuerà a proprio insindacabile giudizio le squadre che parteciperanno al Challenge.

In ogni caso saranno escluse dall'iniziativa le candidature che per qualsiasi ragione siano fuori dallo scopo e/o contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente regolamento.

A partire dal Solution Design Hackathon le attività di valutazione e selezione saranno svolte dal Comitato di Valutazione, composto da membri di Vodafone Italia, Politecnico di Milano e Exprivia e preposto alle attività di selezione dei progetti finalisti e del vincitore.

Il Comitato di Valutazione valuterà i Progetti secondo i seguenti criteri:

- utilizzo del 5G come fattore abilitativo e distintivo per la realizzazione del progetto;
- impatto sulla città e i cittadini della possibile diffusione della soluzione sviluppata;
- concretezza, applicabilità e replicabilità della soluzione;
- livello di innovazione tecnica e/o concettuale.



Articolo 8. Diritti di proprietà intellettuale

Ogni squadra partecipante è responsabile del contenuto e delle applicazioni del proprio Progetto e garantisce di esserne titolare e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di proprietà industriale e comunque di sfruttamento economico.

Vodafone Italia non sarà in alcun modo ritenuta responsabile nei confronti di soggetti terzi con riferimento al contenuto dei Progetti. La squadra partecipante si obbliga a tenere manlevata e indenne Vodafone Italia da qualsiasi richiesta, pretesa, azione, anche di natura risarcitoria, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parti di terzi in relazione al Progetto.

Vodafone Italia acquisterà su ciascun Progetto, anche non vincitore, un diritto di sfruttamento in esclusiva per un periodo non inferiore a 270 giorni dal 5 aprile 2019. In base alla cessione di tale diritto di privativa, la squadra partecipante e i suoi membri si obbligano a non comunicare e/o proporre in nessun modo il Progetto a soggetti terzi diversi da Vodafone Italia (a titolo esemplificativo e non esaustivo partner e/o clienti e/o fornitori) nel periodo dei 270 giorni successivi al 5 aprile 2019.

Qualora Vodafone Italia eserciti il summenzionato diritto, la squadra partecipante e i suoi membri si obbligano sin da ora a fornire la propria collaborazione per l'eventuale e ulteriore sviluppo del Progetto.

Fermo quanto sopra, Vodafone Italia si riserva il diritto di sub licenziare a soggetti terzi i diritti di sfruttamento del Progetto.

Successivamente ai 270 giorni di cui sopra, Vodafone Italia si riserva la facoltà di estendere unilateralmente la durata del periodo di licenza sul Progetto fino alla conclusione della Sperimentazione 5G a Milano di cui alla procedura di assegnazione frequenze indetta dal MISE ai sensi della Determina Direttoriale prot. n. 18436 del 16 marzo 2017.

Articolo 9. Pubblicità

Il Progetto, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente Regolamento ed alle informazioni relative al trattamento dei Dati Personali (vedi articolo seguente), saranno resi noti e pubblici e pubblicati da Vodafone Italia sul suo sito e sui suoi canali social ufficiali, sui canali di comunicazione del Politecnico di Milano per tutte le comunicazioni relative al Challenge.

Alla squadra partecipante e/o ai suoi membri sarà inoltre richiesta la disponibilità a rilasciare interviste riguardanti, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il proprio Progetto, un commento sulla partecipazione al Challenge e la propria esperienza.

Articolo 10. Trattamento dati e diritti di sfruttamento di immagini e video

In conformità alle disposizioni del D. Lgs. 196/2003, il trattamento dei dati personali



rispetterà i principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti dei partecipanti al Challenge.

I dati personali raccolti da Vodafone Italia tramite la Registrazione Veritiera saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Challenge e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Challenge, per l'invio del premio eventualmente vinto e per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Con la presente, i partecipanti autorizzano Vodafone Italia e Politecnico di Milano a trattare anche i dati personali inseriti nel Curriculum Vitae.

Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente collegate alle finalità predette e comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi. Titolare e responsabile del trattamento dati personali è Vodafone Italia Spa con sede legale in Ivrea (TO), Via Jervis 13. I dati potranno inoltre, essere trattati sia da Responsabili o Incaricati interni (dipendenti Vodafone Italia), sia esterni (società esterne che svolgono per conto di Vodafone Italia specifiche attività strettamente correlate all'evento). Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 7, del D. Lgs. n. 196/2003, loro cancellazione, indirizzando la relativa richiesta per iscritto scrivendo a Vodafone Italia S.p.A. c/o Casella Postale 190 - 10015 Ivrea (TO).

Articolo 11. Modello organizzativo e UK antibribery act

I partecipanti al Challenge sono tenuti a conoscere e rispettare le previsioni contenute nei Principi del Modello Organizzativo, adottato da Vodafone Italia sulla base del Decreto Legislativo 8 giugno 2001 n. 231 e pubblicato sul sito www.vodafone.it, nonché a quanto previsto in materia di anti corruzione dallo UK Bribery Act 2010.

Articolo 12. Cancellazione della competizione

Nel caso di uscita di membri da una squadra è responsabilità del contatto principale della squadra provvedere eventualmente alla sostituzione del partecipante affinché vengano rispettati i requisiti di partecipazione esplicitati nell'Articolo 4, pena l'esclusione dal Challenge.

Gli organizzatori si riservano il diritto di modificare o cancellare questo Challenge in qualsiasi momento, tramite una notifica via email ai candidati che si sono già registrati e tramite un avviso sulla piattaforma www.vodafone5g.it per tutte le parti interessate.

Questo Challenge può anche essere annullato in caso di forza maggiore o se le applicazioni fornite non soddisfano i requisiti minimi di qualità o creatività o se vi sono applicazioni insufficienti per consentirne lo svolgimento.

Articolo 13. Limitazione di responsabilità



Vodafone Italia e Politecnico di Milano non saranno in alcun modo responsabili circa eventuali disfunzioni tecniche, di hardware o software, interruzioni delle connessioni di rete, registrazioni di utenti fallite, non corrette, non accurate, incomplete, illeggibili, danneggiate, perse, ritardate, non correttamente indirizzate o intercettate, o circa registrazioni di partecipanti che, per qualsiasi motivo non siano state ricevute, comunicazioni elettroniche o di altro tipo che siano state ritardate o circa altri problemi tecnici connessi alla registrazione e all'upload dei contenuti nell'ambito della presente iniziativa. I candidati non potranno pertanto avanzare alcuna pretesa risarcitoria o di ristoro a qualunque titolo in relazione ai suddetti eventi.

Vodafone Italia e Politecnico di Milano sono inoltre esonerati da qualsiasi responsabilità in merito a eventuali danni a cose e/o persone che dovessero essere provocati, direttamente o indirettamente, dai partecipanti o da loro eventuali "assistenti esterni" nello svolgimento delle diverse fasi del Challenge.