

REGOLAMENTO

"5G Hackathon Wearables for sports"

1. SOGGETTO PROMOTORE e ORGANIZZATORE

Il Soggetto Promotore e Organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative relative all'evento "5G for sports Hackathon " (di seguito l' "Evento") è Vodafone Italia S.p.A., con sede legale in Ivrea (TO), Via Jervis 13, P. IVA n. 08539010010 (di seguito "Vodafone"). Vodafone coinvolgerà per lo svolgimento dell'evento partner della sperimentazione 5G quali L.I.F.E. e Politecnico di Milano.

2. DURATA E LUOGO

L'Evento si terrà dal 12/11/2018 al 13/11/2018 (di seguito la "Durata dell'Evento") presso il Vodafone Village, Via Lorenteggio 240, Milano. All'Evento parteciperanno i soggetti che avranno superato una prima selezione (di seguito "Prima Selezione").

3. DESTINATARI

Destinatario di "5G Hackathon – Wearables for sports" è qualsiasi studente del Politecnico di Milano regolarmente iscritto al corso di Laurea magistrale di "Ingegneria Biomedica" o corso di Laurea magistrale di "Ingegneria Informatica" e che abbia effettuato la registrazione sul portale <http://voda.it/5ghackathon> (di seguito il "Portale").

Per completare la registrazione è necessario compilare l'apposito modulo presente nel Portale fornendo tutti i dati richiesti secondo le procedure previste dal Portale stesso. Il completamento dei dati richiesti, ovvero nome squadra e lettera di motivazione nonché informazioni per ogni membro della squadra quali nome, cognome, indirizzo e-mail, numero di telefono, data di nascita, corso di studi, competenze informatiche, competenze biomediche, caricamento CV deve avvenire in modo corretto, completo e veritiero (di seguito la "Registrazione Veritiera").

I partecipanti dovranno partecipare come una squadra già formata da minimo 3 a massimo 5 persone con almeno una persona che abbia competenze informatiche e una che abbia competenze biomediche all'interno della squadra.

Sono condizioni indispensabili per l'accesso alla Prima Selezione:

- i. La Registrazione Veritiera,
- ii. Il compimento del diciottesimo anno d'età alla data di apertura delle iscrizioni (a partire dal 03/10/2018,
- iii. L'iscrizione all'evento nel periodo di apertura delle iscrizioni dal 3/10/2018 alle ore 23:59 del 28/10/2018,
- iv. L'essere iscritti presso l'istituto universitario Politecnico di Milano nei corsi di Laurea magistrale di Ingegneria Biomedica o Ingegneria Informatica,
- v. Il consenso al trattamento dei dati personali e l'accettazione del presente Regolamento.

Verranno esclusi inoltre i soggetti che si registrano all'Evento non completando la Registrazione Veritiera.

Non possono in ogni caso partecipare, in qualità di concorrenti, alla Prima Selezione e all'Evento i dipendenti di Vodafone, di L.I.F.E. e gli studenti provenienti da altre università o da altri corsi di Laurea diversi da quelli sopra indicati.

Saranno ammessi alla partecipazione dell'Evento fino ad un massimo di 8 (otto) squadre che verranno selezionate per le seguenti caratteristiche:

- Percorso di studi in essere
- Competenze informatiche
- Competenze biomediche.

4. SCOPO

Scopo dell'Evento è la creazione di funzionalità e/o applicazioni software che migliorino le performance degli atleti mediante (i) lo sfruttamento della tecnologia 5G e (ii) l'utilizzo di indumenti connessi altamente specializzati per lo sport.

5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE E SVOLGIMENTO ALL'EVENTO

I soggetti regolarmente iscritti al Portale di seguito gli "Hackers" saranno selezionati secondo le modalità indicate al paragrafo 3 da una commissione giudicatrice composta da membri con competenze professionali nel settore scientifico, marketing, risorse umane, IT e comunicazione, provenienti da società Vodafone, L.I.F.E. e Politecnico di Milano (di seguito "Commissione"). I criteri di selezione riguarderanno la composizione della squadra e le competenze informatiche e biomediche. La Commissione individuerà a proprio insindacabile giudizio le squadre che parteciperanno all'Evento. Alle squadre selezionate verrà inviata conferma della partecipazione e materiale che potranno studiare in vista della gara all'indirizzo email inserito in fase di registrazione.

Sarà utilizzato come metodo di comunicazione tra Vodafone e la squadra partecipante il contatto del primo membro per ogni squadra che effettua la registrazione.

In ogni caso saranno escluse le candidature che per qualsiasi ragione sono fuori dallo scopo e/o contrari alla legge, al buon costume e alla morale pubblica, e/o nel caso non rispettassero una qualsiasi delle disposizioni di cui al presente regolamento.

Verranno inviati due documenti alle squadre partecipanti:

- i. Un Non Disclosure Agreement per l'utilizzo dei dati relativi all'Evento e durante lo svolgimento dello stesso
- ii. Un modulo per il consenso alla ripresa fotografica e audiovisiva degli Hackers all'Evento per mere finalità di promozione e comunicazione dell'Evento sul sito di Vodafone e sui suoi canali Social ufficiali.

Entrambi i documenti dovranno essere sottoscritti e consegnati prima dell'inizio dell'Evento, pena esclusione dall'iniziativa.

Ogni squadra partecipante all'Evento dovrà sviluppare un sistema prototipale per l'acquisizione e/o per l'analisi e la visualizzazione dei dati biomeccanici e cardio-respiratori rilevati dai dispositivi indossabili

("Progetto") messi a loro disposizione da L.I.F.E.. I lavori eseguiti verranno poi presentati alla giuria dell'Evento in un *pitch* di 10 min per raccontare l'idea elaborata e dimostrare le funzionalità sviluppate. L'esposizione del progetto potrà essere fatta in formato demo (*applicazione, applicativo web*) e/o presentazione in formato *Power Point, Keynote o .pdf*. Sarà possibile inoltre allegare materiali integrativi quali contributi grafici, video, accesso a una versione prototipale del prodotto.

Ciascun Hacker potrà partecipare allo sviluppo di un solo Progetto e dovrà portare il proprio PC portatile su cui poter lavorare durante l'evento. Durante l'evento gli Hackers avranno la possibilità di confrontarsi con i Mentors, figure professionali di Vodafone, L.I.F.E. e Politecnico di Milano con competenze nel mondo dell'innovazione e ICT.

I Mentors saranno a disposizione dei Hackers per tematiche tecniche, di business e/o consigli di presentazione del progetto.

6. SELEZIONE DEI PROGETTI MIGLIORI

Una Giuria composta da almeno 4 membri identificati dal management di Vodafone, L.I.F.E. e Politecnico di Milano assisteranno al termine dell'Evento alla presentazione di tutti i Progetti da parte delle rispettive squadre. Sulla base della presentazione la Giuria individuerà il Progetto Vincitore e la corrispondente squadra vincitrice. Vodafone consegnerà alla squadra vincitrice prodotti VbyVodafone del valore di € 2.000.

Durante lo svolgimento dell'Evento i Mentors indicheranno a Vodafone gli Hackers che si sono distinti per le loro caratteristiche. Verranno offerti degli stage fino ad un massimo di 5 presso l'azienda organizzatrice e/o presso L.I.F.E. per un massimo di 4 mesi durante il periodo gennaio – luglio 2019. L'obiettivo dello stage sarà la partecipazione attiva alla Sperimentazione 5G di Vodafone a Milano.

7. DIRITTI DI PROPRIETA' INTELLETTUALE

Ogni squadra partecipante è responsabile del contenuto e delle applicazioni del proprio Progetto e garantisce di esserne titolare e di vantare, a titolo originario, tutti i relativi diritti di proprietà industriale e comunque di sfruttamento economico.

Vodafone non sarà in alcun modo ritenuta responsabile nei confronti di soggetti terzi con riferimento al contenuto dei Progetti. La squadra partecipante si obbliga a tenere manlevata e indenne Vodafone da qualsiasi richiesta, pretesa, azione, anche di natura risarcitoria, che potesse venire avanzata per qualsiasi ragione da parti di terzi in relazione al Progetto.

Vodafone acquisterà su ciascun Progetto, anche non vincitore, un diritto allo sfruttamento in esclusiva a partire dal 13 novembre 2018 e fino 31 luglio 2019 (di seguito "Periodo di licenza"). In base alla cessione di tale diritto di privativa, la squadra partecipante e gli Hackers si obbligano a non comunicare e/o proporre in nessun modo il Progetto a soggetti terzi diversi da Vodafone (a titolo esemplificativo e non esaustivo partner e/o clienti e/o fornitori) nel Periodo di licenza.

Qualora Vodafone eserciti il summenzionato diritto, la squadra partecipante e gli Hackers componenti si obbligano sin da ora a fornire la propria collaborazione per l'eventuale e ulteriore sviluppo del Progetto.

Fermo quanto sopra, Vodafone si riserva il diritto di sub licenziare a soggetti terzi i diritti di sfruttamento del Progetto.

Dal 1 agosto 2019 Vodafone si riserva la facoltà di estendere unilateralmente la durata del Periodo di licenza sul Progetto fino alla conclusione della Sperimentazione 5G a Milano di cui alla procedura di assegnazione frequenze indetta dal MISE ai sensi della Determina Direttoriale prot. n. 18436 del 16 marzo 2017.

8. PUBBLICITA'

Il Progetto, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente Regolamento ed alle informazioni relative al trattamento dei Dati Personali (vedi articolo seguente), saranno resi noti e pubblici e pubblicati da Vodafone sul suo sito e sui suoi canali sociali ufficiali e sui canali di comunicazione L.I.F.E. e Politecnico di Milano per tutte le comunicazioni relative all'Evento.

Alla squadra partecipante e/o ai suoi Hackers sarà inoltre richiesta la disponibilità a rilasciare interviste riguardanti, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il proprio Progetto, un commento sulla partecipazione all'Evento, la propria esperienza imprenditoriale.

9. TRATTAMENTO DATI E DIRITTI DI SFUTTAMENTO DI IMMAGINI E VIDEO

In conformità alle disposizioni del D. Lgs. 196/2003, il trattamento dei dati personali rispetterà i principi di correttezza, liceità, trasparenza e tutela della riservatezza e dei diritti degli Hackers partecipanti all'Evento.

I dati personali raccolti da Vodafone Italia Spa tramite la Registrazione Veritiera saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento dell'Evento ed in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative all'Evento frequentato e quelli successivi, per l'invio del premio eventualmente vinto e l'esecuzione delle operazioni ivi connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Con la presente, i partecipanti autorizzano Vodafone, L.I.F.E e Politecnico di Milano a trattare anche i dati personali inseriti nel Curriculum Vitae.

Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente collegate alle finalità predette e comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi. Titolare e responsabile del trattamento dati personali è Vodafone Italia Spa con sede legale in Ivrea (TO), Via Jervis 13. I dati potranno inoltre, essere trattati sia da Responsabili o Incaricati interni (dipendenti Vodafone), sia esterni (società esterne che svolgono per conto di Vodafone specifiche attività strettamente correlate all'evento. Ciascun interessato potrà esercitare, in qualunque momento, i diritti di cui agli articoli 7, del D. Lgs. n. 196/2003, indirizzando la relativa richiesta per iscritto scrivendo a Vodafone Italia S.p.A. c/o Casella Postale 190 - 10015 Ivrea (TO).

10. MODELLO ORGANIZZATIVO E UK ANTIBRIBERY ACT

Gli Hackers sono tenuti a conoscere e rispettare le previsioni contenute nei Principi del Modello Organizzativo, adottato da Vodafone Italia S.p.A. sulla base del Decreto Legislativo 8 giugno 2001 n. 231 e pubblicato sul sito www.vodafone.it, nonché quanto previsto in materia di anti corruzione dallo UK Bribery Act 2010.